

# Tools

In diesem Kapitel werden alle Tools aufgelistet und beschrieben, welche wofür während des Projektverlaufes zum Einsatz kommen.

## Jitsi

Jitsi ist ein OpenSource Video-Conferencing-Tool, welches im Rechenzentrum der Beuth-Hochschule gehostet wird. Dadurch ist der Datenschutz gewährleistet. Das Tool wird für die regelmäßigen wöchentlichen digitalen Treffen zwischen dem Betreuer und dem Projektteam zum Austausch von Informationen und Fragen genutzt.

## Telegram

Telegram ist ein kostenloser, verschlüsselter Text- und Sprachnachrichten-Dienst, welcher sowohl auf mobilen Geräten als auch Desktop-Ansicht funktioniert. Auch über Telegram kommuniziert das Projektteam über Textnachrichten mit dem Betreuer, falls, in den Tagen vor oder nach dem Meeting in Jitsi, Fragen aufkommen, welche schnellstmöglich beantwortet werden müssen.

## Discord

Discord ist ebenfalls ein kostenloser Onlinedienst mit Chat-, Sprachkonferenz- und Videokonferenz-Funktion. Das Projektteam nutzt Discord, um sich, nach den wöchentlichen Treffen mit dem Dozenten, nochmal untereinander auszutauschen und auch an anderen Wochentagen zusammenzutun um sich zu organisieren.

## Jira

Jira ist eine von Atlassian entwickelte Webanwendung, welche dem Projektmanagement bzw. Aufgabenmanagement dient. In Jira verfasst das Projektteam die Anforderungen des Projekts in kleineren Tasks, um diese wöchentlich in konstanten Schritten abzuarbeiten. Außerdem werden dort bislang die Stundenaufwände der einzelnen Projektmitglieder dokumentiert.

## Ziemer's Wiki

Im Wiki befindet sich eine große Sammlung an Berichten, Dokumentationen und Information zum BeuthBot und die Arbeit der vorherigen Semester an diesem. Diese große Ansammlung dient dem Projektteam zur Einarbeitung in das Projekt bzw. dem BeuthBot, aber auch zur Inspiration, wie sie bestimmte Dinge angehen und gestalten können. Des Weiteren hält das Projektteam in Ziemer's Wiki

allgemeine Notizen zum Überblick, aber auch natürlich den Zwischenbericht und andere Dokumentationen fest.

## **IDEs**

Im folgenden werden die verschiedensten Entwicklungsumgebungen aufgelistet, welches jedes Projektmitglied nach seinen Vorlieben und Präferenzen nutzt, um am Code des BeuthBot's zu arbeiten und die Anforderungen umzusetzen.

### **Visual Studio Code**

### **IntelliJ**

### **WebStorm**

## **Sonstiges**

### **Postman**

Postman ist ein Programm zum Entwickeln, aber auch zum Testen von bereits bestehenden REST API's. Mit diesem Tool kann das Projektteam die Antwort auf ihre Anfragen überprüfen.

Nutzungshinweis: Auf dieses vorliegende Schulungs- oder Beratungsdokument (ggf.) erlangt der Mandant vertragsgemäß ein nicht ausschließliches, dauerhaftes, unbeschränktes, unwiderrufliches und nicht übertragbares Nutzungsrecht. Eine hierüber hinausgehende, nicht zuvor durch *datenschutz-maximum* bewilligte Nutzung ist verboten und wird urheberrechtlich verfolgt.